

# Plan docente del curso de Flash CS4 Básico

© Todos los materiales realizados en este curso han sido realizados y son propiedad de la Asociación para la formación de adultos.

## Objetivo general

Proporcionar al alumno el conocimiento necesario para realizar presentaciones y sitios web con utilización de animación e interactividad a nivel básico

## Objetivos específicos

Aprender las herramientas y técnicas de animación.

Aprender Actionscript básico para la navegación.

Crear interactivos (web, cd)

## Contenidos

### Inicio

- Entender lo que puede hacer Flash
- Iniciar Flash y configurar un archivo
- Conocer el área de trabajo
- Trabajar con el panel biblioteca
- Comprender la línea de tiempo
- Usar el Inspector de propiedades
- Usar el panel de herramientas
- Deshacer pasos
- Previsualizar la película
- Publicar

### Trabajo con gráficos

- Líneas y rellenos
- Crear rectángulos
- Usar un degradado
- Realizar selecciones
- Dibujar óvalos
- Construir patrones
- Crear curvas
- Crear transparencias

### Trabajando con textos

- Entender los tipos de campos de texto
- Crear y editar texto

### Crear y editar símbolos

- Sobre los símbolos
- Importación de archivos de Illustrator y Photoshop
- Crear símbolos
- Editar y controlar símbolos
- Cambiar el tamaño y posición de las instancias
- Modos de mezcla
- Aplicar filtros
- Ubicación en 3D

### Animación

- Conocer y controlar fotogramas
- Animar la posición
- Cambiar el ritmo y tiempo
- Animación con máscaras
- Animar transparencia
- Animar filtros
- Animar transformaciones
- Cambiar el trazado de movimiento
- Intercambiar destinos de interpolación

- Crear animaciones anidadas
- Usar el Editor de Movimiento
- Realizar efecto *Easing*
- Animar movimiento 3D
- Uso de la herramienta huesos
- Previsualizar la animación

### **Interacción**

- Acerca de las películas interactivas
- Diseñar una interfaz
- Crear botones
- Entender ActionScript 2.0 y 3.0
- Acciones de navegación básicas en ActionScript 2.0
- Agregar una acción Stop
- Crear *Event Handlers* para los botones
- Crear fotogramas de destino
- Ejecutar la animación en el destino
- Botones animados

### **Trabajo con sonido y video**

- Usar sonidos
- Comprender el video Flash
- Usar Adobe Media Encoder
- Opciones de codificación
- Reproducir video externo
- Trabajar con video y transparencia
- Incrustar video Flash

### **Cargar y controlar contenido Flash**

- Cargar contenido externo
- Eliminar contenido externo
- Controlar Movie Clips

### **Publicar documentos de Flash**

- Probar un documento de Flash
- Configuración de descarga y visor de ancho de banda
- Publicar una película para la web
- Publicar una película ejecutable
- Publicar una película de video
- Opciones alternas de publicación

## **Metodología**

El curso se plantea telemáticamente. Se distribuirán 8 actividades a lo largo de 6 semanas. El entorno de trabajo será un campus virtual(moodle) donde el alumno se comunicará con los consultores a través del fórum y el correo electrónico.

## **Perfil del alumnado**

Profesorado de primaria, secundaria y formación profesional y, en particular, coordinadores de informática.  
Diseñadores gráficos, desarrolladores, presentadores de marca, creadores de contenidos multimedia en general

## **Seguimiento**

Los seis módulos tienen una duración de 6 horas cada uno y son de carácter semanal. Cada lunes se comenzará un nuevo módulo, con sus temas y actividades. En ningún caso se avanzarán actividades. Las actividades se enviarán mediante el espacio de envío de actividades antes del siguiente lunes.

## Evaluación

El curso constará de 8 actividades repartidas en 6 semanas. Para superar el curso se tendrán que entregar el 100% de actividades.

Cada actividad será revisada de forma individual i calificada con una nota del 1 al 10. Se ha de superar el 80% de actividades con una calificación no inferior a 5.

Las actividades son individuales y la entrega de una misma actividad por parte de dos alumnos supone la baja automática del curso para ambos. No tenemos ningún problema en que se trabaje en grupo si sois de la misma escuela, sois amigos o familia pero resultado final ha de ser personal e intransferible. Por otro las imágenes y material a utilizar ha de ser exclusivamente el proporcionado por el tutor.

Las actividades se entregarán el lunes y el mismo día será propuesta la nueva actividad.

La calificación final es apto, no apto o no presentado.

## Precio

90 €

## Duración

La duración será de 36 horas.

## Programa utilizado

Para realizar el curso será indispensable Adobe Flash CS4, este programa no se distribuye con el curso.

## Equipo docente

### Toni Buenadicha

Director de arte en diseño y multimedia

Diseñador gráfico por la escuela IDEP

Profesor en activo en la Escuela *Antoni Algueró* del *Gremi d'Arts Gràfiques de Catalunya*

Técnico especialista en Artes Gráficas

Fundador y creativo de Nosolografica <http://www.nosolografica.es>

### Quim Deza Artiaga

Graduat Multimèdia

Tècnic especialista en Composició - Arts Gràfiques

Professor en actiu a l'Escola Massana

Consultor IL3

Consultor ICE

Consultor UOC

Professor Gremi Arts Gràfiques de Catalunya

Soci fundador Layout Disseny

\* Els cursos tendran un número mínimo de alumnos, por debajo del cual no se realizaría.

\*\* Una vez matriculado y el curso comenzado no se devolverá ningún importe de la matrícula.